



12° CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO

REGULAMENTO



MUNICÍPIO
DE DESCANSO
Trabalhando por um futuro melhor



REGULAMENTO GERAL

DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

ART. 1º- Este regulamento é um conjunto de disposições que regem os 12º campeonato municipal de futebol suíço- Edição 2022, obrigando os que com ele tenham relações à sua total obediência.

Art. 2º - O 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço –2022, promovido e administrado pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso (SME), em suas categorias, nos naipes masculino e feminino respectivamente, têm por objetivo principal o conagraçamento das entidades participantes, a formação do caráter, do espírito de equipe e do respeito às normas por todos os participantes, e o entretenimento entre agremiações deste Município proporcionando aos atletas oportunidade de lazer fazendo da prática desportiva um instrumento imprescindível para a formação e manutenção de uma personalidade voltada para o bem comum e revelar valores esportivos que possam contribuir para o engrandecimento do esporte do município.

ART. 3º- A Secretaria Municipal de Esportes de Descanso, não se responsabilizará por problemas de saúde e acidentes ocorridos ou ocasionados a atletas, técnicos, dirigentes ou a terceiros, antes, durante ou após a realização de cada um dos eventos.

Art. 4º Ao participar do 12º campeonato de futebol suíço, a equipe autoriza o uso de imagem de todos os componentes em matérias e vídeos produzidos pela Prefeitura Municipal e sua divulgação nas redes sociais e site da prefeitura, bem como dos meios de comunicação da região.

Art. 5º - As equipes participantes do 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço-2022 e as pessoas a eles vinculadas serão consideradas conhecedoras deste Regulamento e assim, submeter-se-ão, sem reserva alguma, a todas as suas disposições e às consequências que delas possam emanar.

DA PARTICIPAÇÃO

ART. 6º- São condições fundamentais para que o atleta, técnico e dirigente participe do 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço–2022

- I – estar devidamente inscrito no campeonato, dentro dos prazos estabelecidos;
- II – apresentar documento original, com foto, expedido por órgão oficial de identificação;
- III – não estar cumprindo punição aplicada em competições anteriores organizadas pela SME, ou conforme dispõe o Art. 14.

IIII- Ter domicílio eleitoral no Município de Descanso até a data de entrega das fichas de inscrições.

ART. 7º- Para que o atleta menor de 18 anos possa participar do 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço–2022

§ 1º- Residir no Município de Descanso;

§ 2º- Ter pai ou mãe (ou responsável legal) que residam ou que tenham domicílio eleitoral no município de Descanso.

§ 3º- Apresentar o termo de responsabilidade (Formulário emitido pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso) devidamente preenchido e assinado pelo responsável do atleta.

Art. 8º - Somente poderão ser membros de comissão técnica as pessoas com idade mínima superior a 18 (dezoito) anos completos até a data da inscrição

ART. 9º Para participar na categoria livre o atleta deve ter no mínimo 15 anos completos até a data do congresso.

ART. 10º Na categoria veterano poderá participar atletas nascidos em 1982, sendo idade mínima de 40 anos.

§ Único Sendo possível um (1) atleta por equipe nascido em 1983 ou 1984.

Art. 11º - A equipe participante da competição poderá inscrever até quatorze (14) atletas e o atleta que assinar a ficha de inscrição para mais de uma equipe na mesma categoria estará eliminado da competição.

Paragrafo único- O atleta poderá se inscrever na categoria livre e na categoria veterano, podendo jogar para o mesmo time em ambas categorias ou para times diferentes, por exemplo: livre masculino (equipe x) veterano (equipe y). Porém o atleta estará sujeito a ter jogos com sedes diferentes e horários iguais.

DA INSCRIÇÃO

ART. 12º- As fichas de inscrições terão que ser entregues até o dia 21 de junho as 22:00 horas. Após esta data/horário nenhuma alteração ou complementação será permitida. Nenhuma inscrição será validada sem o número da identidade e assinatura do atleta.

ART. 13º- É de responsabilidade da equipe a inscrição legível e correta dos seus atletas, bem como o controle de cartões.

§ 1º - A ficha de inscrição deverá ser digitada e terá que ser assinada pelo responsável da equipe, sob pena da mesma não ser aceita pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso.

ART. 14º- O atleta, técnico ou dirigente que estiver cumprindo pena referente à outra competição poderá ser inscrito no 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço–2022, porém participará somente após o cumprimento total da pena.

DO SISTEMA DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO

ART. 15º- A forma de disputa será definida pela Secretaria de Esportes conforme o número de equipes participantes.

Art. 16º - Ocorrendo empate na classificação adotar-se a os critérios:

Entre duas equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols sofridos na fase;
- d) Maior número de gols marcados na fase;
- e) Saldo de gols.
- f) Sorteio.

Entre duas ou mais equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Menor número de gols sofridos;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Saldo de gols;
- e) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Menor número de cartões amarelos
- g) Sorteio.

DA PONTUAÇÃO

ART. 17º- Cada fase será considerada uma nova competição, e não serão levados em consideração os resultados de fases anteriores em qualquer categoria disputada no 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço–2022 como critério de desempate.

Vitória = 3 pontos

Empate = 1 ponto

Derrota = 0 ponto

DA PREMIAÇÃO

ART. 18º- A premiação será entregue no local da competição logo após ocorrer o último jogo que aponte a classificação final.

§ 1º - A premiação por modalidade disputada será a seguinte:

1º lugar – Troféu e medalhas

2º lugar – Troféu e medalhas

§ 1º. Também será premiado o artilheiro, goleiro menos vazado e o melhor jogador da final.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 19º - Cada equipe poderá apresentar uma sede (campo), local para realização dos jogos até a data limite da entrega da inscrição, caso as equipes não apresentem o campo para a realização dos jogos, ficará a cargo da Secretaria de Esportes definir os locais. Será priorizada primeiramente as sedes de campo suíço e depois as sedes em campos grandes de futebol de campo, as sedes devem estar em boas condições para a prática.

Parágrafo Único - O time que sediar a rodada, independente de qual será sua sede, deverá dispor de 2 seguranças podendo ser pessoas da comunidade.

Art. 20º- Tolerância 10 minutos apenas para a 1ª partida da rodada.

Art. 21º - Os jogos finais serão disputados em partida única em local a ser definido pela secretaria de esportes

Art. 22º- Os atletas de cada equipe deverão apresentar documento de identificação com foto antes do início da partida. Será considerado como documento hábil a cédula de identidade (RG) ou carteira de habilitação, devendo o mesmo ser original. Não será aceito carteira digital.

ART. 23º- A relação, documentação e numeração dos atletas terão que ser entregues na mesa até 10 minutos antes do início da partida.

Art. 24º - A Secretaria Municipal de Esportes e ou o árbitro, serão as únicas autoridades capazes de decidir sobre a necessidade de seu adiamento, bem como para decidir em campo a suspensão ou interrupção da mesma.

Parágrafo Único – Uma partida poderá ser suspensa, interrompida ou adiada quando:

- a. Falta de segurança;
- b. Mau estado do campo, tornando a prática do futebol perigoso ou impraticável;
- c. Conflitos ou distúrbios graves no campo ou nas dependências dos estádios;
- d. Fatos inusitados envolvendo as equipes participantes.

PEDIDOS DE RECURSOS:

Art. 25º - Somente serão aceitos protestos que derem entrada na Secretaria Municipal de Esportes até às 16:00 horas do 1º dia útil após a disputa que deu origem ao fato motivador.

Art. 26º- A equipe contestada mesmo sendo eliminada perderá somente os pontos da partida protestada.

Art. 27º Serão julgados por ato administrativo pela Junta Disciplinar, em 1ª instância, devendo o clube formalizar as razões em ofício, assinado por duas pessoas responsáveis pela equipe e mediante pagamento de uma taxa no valor de R\$ 500,00 reais.

Art. 28º- O ato administrativo expedido pela Comissão de Julgamento, contra o infrator citado no mesmo, terá direito a defesa ou Contestação da pena mediante pagamento de uma taxa no valor de, R\$ 500,00 reais a Secretaria Municipal de Esportes de Descanso. Esta também se aplica aos casos de recursos dos clubes referentes à solicitação de pontos. Será feito a devolução de 50% do valor, para a equipe que for acatado o recurso.

§ 1º- Caso a decisão seja perda ou reversão de pontos, será comunicado o fato em até 02 dias úteis após a decisão aos clubes.

§ 2º- A entidade (equipe) ou atleta terá 02 dias úteis para recorrer de julgamento a partir da comunicação oficial.

§ 3º- Os Recursos arrecadados pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso, proveniente dos recursos e protestos, serão destinados para aquisição de materiais esportivos para esta Secretaria.

WO E SUSPENSÃO DE JOGOS:

Art. 29º- Será considerado WO, quando uma equipe não comparecer no local e horário de disputa do jogo apta para jogar, sendo assim, o placar será de 3 x 0 para a equipe que estiver presente em quadra.

Art. 30º - Nenhuma partida terá início com menos de 07(sete) atletas, nem continuidade sem a presença de no mínimo 05 (cinco) atletas de cada equipe que tenha sido relacionado em súmula do jogo. O atleta que chegar após o início da partida não poderá integrar a equipe.

Parágrafo Único – A equipe que não comparecer com no mínimo 07(sete) atletas para a realização da partida em horário previsto, estará caracterizado WO, estando automaticamente eliminado da competição, sendo ainda executada a cobrança de 01(uma) cesta básica, e os atletas que não se fizerem presentes no jogo aguardarão julgamento.

Art. 31º - A equipe que ficar reduzida a 04(quatro) atletas em campo, causando a suspensão definitiva da partida, ficará o clube sujeito às sanções previstas no C.B.J.D. e neste regulamento, sendo os documentos da partida enviados à comissão de Julgamento.

Parágrafo Único – Caso a equipe ficar reduzida a 04(quatro) atletas e estiver vencendo ou empatando a partida a mesma perderá o jogo pelo placar de 01 X 00, caso esteja perdendo o jogo, será mantido o placar do momento de interrupção da partida. Caso as duas equipes tiverem três (3) jogadores expulsos nenhuma equipe somará pontos.

Art. 32º - Em caso de suspensão da partida, quando ocorrer antes de decorridos 10(dez) minutos do SEGUNDO tempo, a partida será transferida, marcando-se uma nova data para a realização do restante da partida, mantendo-se o tempo e o placar no momento do encerramento da mesma.

Art. 33º - Se a suspensão ocorrer depois de decorridos 11(onze) minutos do SEGUNDO tempo, a partida será encerrada, mantendo-se o resultado de campo obtido no momento da suspensão do jogo, salvo a decisão da Comissão de Julgamento.

§ 1º - Nos casos previstos de adiamento, suspensão ou interrupção da partida o árbitro deverá relatar o ocorrido, indicando os responsáveis, caso existam;

§ 2º - Na partida que será realizada posteriormente, só poderão participar os atletas que tenham sido relacionados na súmula da partida que foi suspensa, desde que não estejam cumprindo pena de suspensão automática na data da nova partida;

§ 3º - Continuará sem condições de jogo para nova partida, quando vier a ser disputada, atleta que foi expulso na partida suspensa pelo árbitro;

Art. 34º - Se qualquer uma das equipes disputantes der causa de suspensão da partida por razões disciplinares, ou por motivo de imprevidência material ou técnica, aplicar-se-á o disposto nas normas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

ART. 35º- Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas aptos a participarem do jogo, devidamente uniformizados, o técnico ou auxiliar técnico e massagista, sendo que todos devem estar devidamente inscritos na súmula do jogo e portando um documento de identidade ou CNH (documento oficial) não podendo estar cumprindo qualquer punição proveniente de competição realizada pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso.

§ Único - O técnico, auxiliar técnico, massagista que estiver cumprindo pena aplicada pela comissão de julgamento, não poderá ser substituído.

Art. 36º- Para quem estiver cumprindo pena, independente da função;

§ 1º - Se a suspensão foi em dias.

Pena – Suspensão de todas as competições realizadas pela Secretaria Municipal de Esportes de Descanso até o cumprimento total da pena.

§ 2º- Se a suspensão for em jogos.

Pena – A suspensão será na modalidade.

Art. 37º- O mesmo critério será adotado caso o participante esteja competindo em duas modalidades e for punido em uma delas. Se a punição for aplicada em jogos cumprirá na modalidade em que foi punido, se for aplicada em dias, cumprirão em ambas as modalidades.

Art. 38º- O participante do 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço–2022, que estiver cumprindo pena e a fase terminar, a referida pena terá que ser totalmente cumprida em outra fase ou competição, bem como os cartões amarelos.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

Art. 39º- O 12º Campeonato Municipal de futebol Suíço-2022, será regido pela Regras Oficiais Nacionais de futebol de campo 2021/2022, pelo que dispuser este regulamento e adaptações em conformidade com a ata do congresso técnico.

NUMERO DE ATLETAS

- **Art. 40º** - Uma partida deve ser disputada por duas equipes compostas de 07 atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

Art. 41º- Não é permitido o início da partida sem que as equipes tenham, no mínimo, 07 atletas no campo de jogo.

Art. 42º - As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo.

UNIFORME

Art. 43º- A equipe deverá se apresentar com uniforme completo, ou seja, camisetas, calções, caneleiras, tênis adequado e meias iguais (uso obrigatório), com exceção do goleiro, que deverá usar uniformes diferentes dos companheiros e preferencialmente dos árbitros. Não será permitido uso de chuteiras com trava.

Parágrafo Único – Havendo igualdade na cor das camisas entre as equipes, aquela que estiver do lado esquerdo da tabela terá prazo de 15 minutos para providenciar a troca do uniforme.

Art. 44º - O árbitro exigirá que o atleta retire qualquer objeto que, a seu ver, possa causar danos a si ou aos demais, tais como colar, brinco, piercing, anéis. Não sendo obedecido, impedirá sua participação.

TEMPO DE JOGO E CATEGORIAS

Art. 45º - O 12º Campeonato Municipal de Futebol Suíço - 2022 será disputado nas categorias: se ocorrer a inscrição de, no mínimo, 03 (três) equipes na categoria e naipes.

- **MASCULINO LIVRE**
- **VETERANO**
- **FEMININO LIVRE**

Art. 46º- Na categoria livre masculino a duração de cada partida será de 02 (dois) tempos de 25(vinte e cinco) minutos com 5(cinco) minutos de intervalo.

Art. 47º- Nas categorias Veterano e Feminino a duração de cada partida será de 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com 5(cinco) minutos de intervalo.

Art. 48º Um pedido de tempo técnico por período pode ser solicitado pelas equipes, o capitão ou treinador deve pedir a um dos árbitros ou representante. A duração do tempo técnico é de 01 minuto.

INFRAÇÕES

Art. 49- O atleta ou dirigente que for punido durante a competição com:

- a) **Um cartão amarelo seguido de outro cartão** amarelo o que ocasionará no cartão vermelho, o jogador cumprirá um jogo pelo cartão vermelho e os dois amarelos recebidos no jogo serão desconsiderados para efeito cumulativo. (AAV).
- b) **Um cartão vermelho:** ficará suspenso automaticamente um jogo e sujeito à aplicação das penalidades previstas no Código Regional Disciplinar e ou Código de Justiça Desportiva. (V)
- c) **Um cartão amarelo seguido de um cartão vermelho direto** no mesmo jogo, o jogador cumprirá 01 jogo pelo cartão vermelho e será computado o amarelo para efeito cumulativo. (A V)
- d) **Três Cartões Amarelos cumulativos** - suspensão de 01 (um) jogo.

Art. 50º - Os cartões terão efeito cumulativo, isto é, do início até o final da competição.

Parágrafo Único - O controle de cartões e punições dos atletas é de total e exclusiva responsabilidade da equipe.

GOLEIRO

Art. 51º - O tiro de meta ou a reposição da bola ao jogo, deve ser executado pelo goleiro, obrigatoriamente com as mãos, de qualquer ponto de sua área de meta.

Art. 52º - Será considerada uma infração quando um jogador obstruir intencionalmente o goleiro sem posse ou domínio da bola ou interpor-se de modo a obstruir as pretensões deste em relação a cobrança de uma infração.

ARREMESSO DE CANTO E LATERAL

Art. 53º - Da mesma forma que é executada no futebol de campo, o arremesso de canto será realizado com os pés e o arremesso lateral com as mãos.

DESEMPATE

Art. 54º- Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:

a) Cobrança de uma série de cinco penalidades máximas alternadas. Persistindo o empate serão cobradas as penalidades alternadas até definir um vencedor.

Descanso, 2 de Junho de 2022.

Jair Luiz Ghissi
Secretário Municipal de Esportes

Sadi Inácio Bonamigo
Prefeito Municipal